

Stuknummer:

Uitslag stemming:

RIS-nummer:

Motie: stimuleer jongeren tot inzet in en betrokkenheid bij hun wijk

Indiener: Pieter Grinwis, ChristenUnie/SGP

De raad van de gemeente Den Haag, in vergadering bijeen op 4 november 2020, ter bespreking van het Voorstel van het college inzake Programmabegroting 2021-2024 incl. bijstellingen huidige uitvoeringsjaar 2020 (RIS306159),

constaterende, dat:

- jongeren bij hun eigen stadsdeel subsidie kunnen aanvragen voor eigen initiatieven in hun wijk (pagina 172 Programmabegroting);
- de wethouder WWW heeft aangegeven in de commissievergadering van 29 oktober jl. dat er behoefte is aan creatieve manieren om jongeren te stimuleren deze subsidie aan te vragen;

overwegende, dat:

- "gamificatie"¹ een veelgebruikt middel is om de betrokkenheid en motivatie van jongeren te vergroten waarbij gamedesignelementen en gamemechanismen buiten de context van games om worden gebruikt;
- het spelen van een game jongeren aanspreekt en hen op een creatieve manier uitdaagt om na te denken over hun aandeel in (het verbinden van) de wijk;

verzoekt het college:

- een game te ontwerpen waardoor jongeren worden gestimuleerd initiatieven aan te dragen en deze in samenwerking met het jongerenwerk in de wijk te laten spelen,

en gaat over tot de orde van de dag.

Pieter Grinwis
ChristenUnie/SGP

Richard de Mos
Hart voor den Haag/Groep de Mos

¹ <https://www.cps.nl/blog/2018/03/20/Betrokkenheid-in-de-les-door-gamificatie>